**ID: BUG**

**Tytuł:**

**Rozszerzenie pliku**

**Opis:**

Według opisu aplikacji użytkownik może dodać 6 plików graficznych a następnie wygenerować z nich jeden plik o rozszerzeniu .bmp. Zdjęcia są rozłożone w tabeli w dwóch wierszach i 3 kolumnach. Maksymalna rozdzielczość zdjęcia to 200x200 i dpi 96. Przyjmowane są tylko pliki z rozszerzeniem .jpg albo .png. W momencie kiedy rozszerzenie pliku jest z dużych liter (.JPG albo .PNG) to plik zostaje przyjęty przez program ale zostaje pominięty w wygenerowanym obrazie.

**Warunki początkowe:**

1. Użytkownik musi posiadać pobraną aplikację Mr Buggy 3
2. Użytkownik musi mieć włączoną aplikację na „Zadanie #15”
3. Rozszerzenie wczytywanego pliku graficznego musi mieć postać .JPG albo .PNG (znaczenie ma wielkość liter)

**Kroki:**

1. Użytkownik klika przycisk „Wczytaj” znajdujący się na prawo pod etykietą „Obrazek 1”
2. Użytkownik wybiera obrazek z rozszerzeniem .jpg o maksymalnej rozdzielczości 200x200 z systemu
3. Użytkownik postępuje analogicznie z pozostałymi obrazkami
4. Użytkownik klika przycisk „Generuj”
5. Użytkownik wybiera lokalizację zapisu wygenerowanego obrazu

**Aktualny rezultat:**

Plik graficzny zostaje wygenerowany z rozszerzeniem .bmp. Jednak w miejscach gdzie wybrane były obrazki z rozszerzeniem .JPG oraz .PNG jest biały obraz.

**Oczekiwany rezultat:**

Wszystkie pliki graficzne które zostały wybrane przez użytkownika powinny znajdować się w wygenerowanym obrazku.

**Dane testowe:**

<https://drive.google.com/drive/folders/1_xsZ0CpoHCXQrePbl4aHZm3dX9AZ_xPa?usp=drive_link>

**Środowisko**

System operacyjny: Windows 11 Home 64-bit (10.0, Build 22621) (22621.ni\_release.220506-1250)

**Załączniki:**

**Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie**